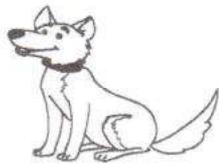


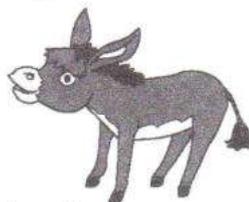
LA FAVOLA

1 Colora i due animali che vuoi come protagonisti della tua favola. Scegline uno per ogni gruppo.

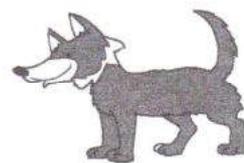
ANIMALI CON UNA VIRTÙ



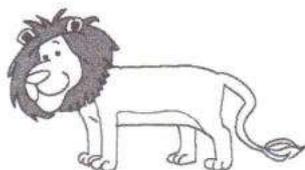
cane leale



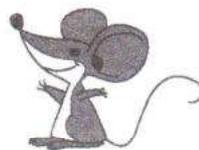
asinello generoso



lupo coraggioso



leone saggio

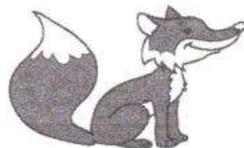


topolino altruista



orso premuroso

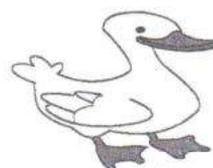
ANIMALI CON UN DIFETTO



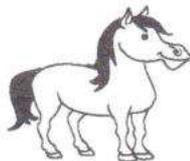
volpe bugiarda



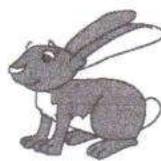
uccello vanitoso



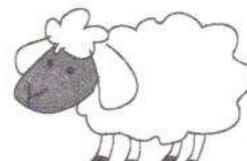
papera sciocca



cavallo ingrato



lepre superba



pecora credulona

2 Ripensa alle storie che già conosci, poi inventa e scrivi la favola sul quaderno rispettando lo schema.

Situazione iniziale

In un certo luogo i due animali si incontrano, si conoscono, parlano...

Svolgimento

Uno dei due animali porge un invito all'altro, chiede un aiuto, fa un complimento, vuole qualcosa per sé, si lamenta, è in difficoltà, offre il suo aiuto, vuole ingannare l'altro...

Conclusione e morale

La favola finisce bene per l'animale con la virtù e male per l'animale con il difetto.